

Nombre de joueurs



de 5 à 12 joueurs

Temps de jeu

Match simple :

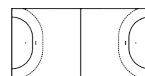
3x



Mi-temps : 5 min

1^{er} tiers-temps

⇒ Défense homme à homme tout terrain (avec changement d'adversaire si besoin) qui cherche à récupérer la balle

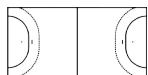


6 joueurs + 1 gardien

Engagement du **GB** (au coup de sifflet de l'arbitre et adversaire en dehors des 9m)

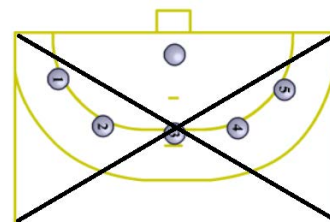
2^e tiers-temps

⇒ Défense étagée avec **au moins 2 défenseurs** en dehors des 9m



5 joueurs + 1 gardien

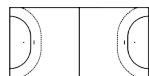
Engagement du **milieu de terrain**



Défense alignée **strictement interdite** (sauf en infériorité numérique) pour les tiers temps 2 et 3

3^e tiers-temps

⇒ Défense étagée **avec au moins 3 défenseurs** en dehors des 9m



6 joueurs + 1 gardien

Engagement **du milieu de terrain**



- Obligation d'utiliser **au moins 2 gardiens** de but différents sur les 3 tiers-temps.
- Le gardien de but désigné sur une période doit évoluer durant toute la période (hormis pour cause de blessure).

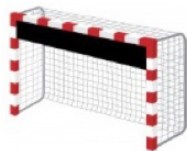


Défense stricte sur un ou plusieurs joueurs **interdite** : le défenseur ne doit pas avoir une intention portée uniquement sur l'interdiction de la réception de la balle à son adversaire et de ses déplacements.

- Les **changements de joueurs** entre les phases d'attaque et de défense sont **interdits** : il n'est donc pas possible d'utiliser un ou plusieurs joueurs uniquement en attaque ou uniquement en défense.
- **Mixité** : Possible **sans limitation de nombre de joueuses** pour la 2ème phase car les clubs n'ont plus la possibilité d'engagement d'équipes supplémentaires.

3xTM

1 par tiers temps



Taille 0

